



## NÁVOD, JAK ZÍSKAT VŠECHNY POSTAVY

**!! SPOILER WARNING !!**

TENTO NÁVOD VZNIKL VÝHRADNĚ JAKO BONUS ČEŠTINY PRO CHRONO CROSS OD PŘEKLADATELSKÉ SKUPINY RK-TRANSLATIONS. PROSÍME, ABYSTE HO NEŠÍŘILI BEZ SVOLENÍ AUTORŮ.

## SERGE



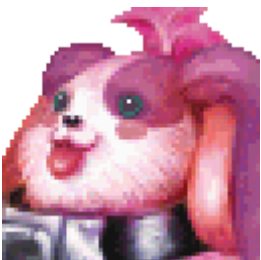
Hlavní postava celé hry, kterou si užijete většinu hraní Chrono Crossu, znovuzískání tohoto mladíka je důležitou součástí příběhu, proto více nevyzradím.

Přidá se k vám ihned po prvním souboji s Karshem, Sólem a Popřem. Pokud ji odmítnete (3x), abyste získali Leenu, tak ji bude možné naverbovat velmi brzy v Termině (druhý svět).

## KID



## POSHUL



Vstupte do restaurace v Arni (domovský svět) a běžte do místnosti kuchaře. Prozkoumáte-li postel, měli byste získat kost Heckrana. Nyní běžte vesnicí vlevo okolo velkého pilouna (ryba) a dejte kost Poshul (růžový pes). To uděláte tak, že stisknete „□“ a vyberete kost z menu speciálních předmětů. Následně se Poshul přidá k partě.

Poté, co se poprvé utkáte s Karshem a seznámíte se s Kid, odmítněte všechny 3 její nabídky, že se přidá k partě. Bez obav, připojí se k vám zanedlouho v Termině (druhý svět). Nyní se vraťte do vesnice Arni (druhý svět) a promluvte si na molu s Leenou, připojí se k vám.

## LEENA



# CESTA DO VIPEROVA SÍDLA

## VOLBA JEDNOHO ZE TŘÍ PRŮVODCŮ

### GUILE



**Volba 1 ze 3 možností.**

Když vás Korcha požádá, abyste našli někoho, kdo zná cestu do Viperova sídla (druhý svět), můžete požádat Guila a on se k vám připojí. Najdete ho v Termině (druhý svět) v baru.

**! Naverbujete-li Guila, nebude možné získat Pierra ani Nikkiho.**



**Volba 1 ze 3 možností.**

Místo Guila je možné naverbovat také Pierra, který je jednou ze tří postav, které vám mohou ukázat cestu do Viperova sídla. Najdete ho v Termině (druhý svět) v kovářově domku (ne v kovárně). Po rozhovoru s ním si promluvíte s dítětem, které nedaleko běhá venku v kruhu. Získáte medaili, kterou dáte Pierrovi.

**! Naverbujete-li Pierra, nebude možné získat Guila ani Nikkiho.**

### PIERRE



### NIKKI



**Volba 1 ze 3 možností.**

Nikki je poslední ze tří postav, které vám mohou ukázat cestu do Viperova sídla. Nejprve se vydejte do jeho pokoje v prvním patře Terminského přístavu (druhý svět). Tam najdete jeho tanečnice a manažera. Promluvíte si s manažerem. Následně by vás měla Miki požádat, abyste Nikkiho našli. Vyhovte jí a Lesa stínů, východně od Viperova sídla. Najít ho v lese není problém, pomozte mu v boji a připojí se k vám.

**! Naverbujete-li Nikkiho, nebude možné získat Pierra ani Guila.**

## GLENN



### Podmínka:

**Odmítnutí záchrany Kid.**  
(Zachrání ji někdo jiný...)

Jedna z nejsilnějších postav ve hře, Glenn, je zároveň druhou nejhůře získatelnou postavou. Po zmizení z Viperova sídla (druhý svět), když se probudíte v Guldove, omdlí Kid následkem otravy. Jakmile se hra zeptá, zda chcete Kid zachránit, odpovězte, že nevíte. Nesmíte souhlasit, pokud chcete získat Glenna! Kid vám dá Astrální amulet, ale Korcha se rozzlobí a vezme vám ho s tím, že si ho nezasloužíte. O Kid se bát nemusíte, zachrání ji někdo jiný, takže ji jako postavu neztratíte. Na hledání Extraktu z hydry se můžete vykašlat, prostě odejděte z domku, kde jste se probudili. Běžte do Korchova domu a promluvte si s ním, zanedlouho přijde jeho matka a bude trvat na tom, abyste mohli použít jeho loď. Vyhledejte Machu v přístavu a nechte se přepravit do Terminy. Utíkejte k hlavnímu vchodu do města, kde si promluvte s Glennem. Následujte ho do přístavu, tam promluvte s Machou a Glennem. Nyní se k vám konečně připojí – opravdu se vyplatí ho mít.

## MACHA

Jakmile se k vám připojí Glenn, bude se chtít přidat také Macha. Dovolte jí to a získáte další velmi osobitou postavu!



### Podmínka:

**Odmítnutí záchrany Kid.**  
(Zachrání ji někdo jiný...)



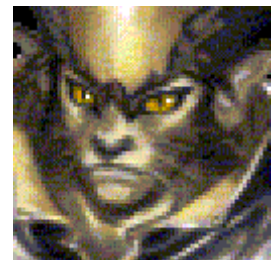
## GRECO



Jakmile se ve Viperově sídle (druhý svět) utkáte s Lynxem, běžte do svatyní v Termině. Potkáte tam tohoto wrestlera v zeleném. Jakmile odejde do domu, běžte za ním a promluvte si. Připojí se k partě.

## LYNX

Získání Lynxe je součástí hlavní příběhové linky. Možná vás to překvapuje, ale hra vám v pravou chvíli všechno vysvětlí...



## MARCY



Tenhle malý spratek, kterému jste dali v knihovně Viperova sídla lekci, se k vám přidá automaticky, jakmile zachráníte Riddel ze spárů armády Porre. Stane se tak ovšem až v pozdějších částech hry.

## KARSH



Věřte nebo ne, ale dokonce i Karsh se nakonec může stát členem vaší party. Můžete ho získat po odchodu z Mrtvého moře (druhý svět), stačí ho vyhledat v zadní místnosti baru v Termině. Můžete si vybrat jeho nebo Zoaha. Ať si vyberete kteréhokoliv, ten druhý se k vám přidá na palubě P. L. Nezdolného po záchraně Riddel.

## ZOAH



Pokud po odchodu z Mrtvého moře zvolíte v baru v Termině (druhý svět) Zoaha místo Karshe, objeví se Karsh po záchraně Riddel na palubě P. L. Nezdolného a přidá se později. To samé platí pro Zoaha.

## RIDDEL



Riddel je možné naverbovat poté, co ji ve Viperově sídle (druhý svět) zachráníte z držení armády Porre. Stačí navštívit Poustevníkovu skrýš a následně se vypravit na loď P. L. Nezdolný. Tam by měla být a přidat se k partě.

## NORRIS



Norris se připojí k Lynxovi a Radiovi (starší muž z vesnice Arni). Později ho je možné najít ve sklepení rozbořeného Viperova sídla. Do sklepení se dostanete přes Les stínů (druhý svět). Jakmile s Norrisem ve sklepení promluvíte, připojí se k vám.

## VIPER



Poté, co zachráníte jeho dceru Riddel, navštivte Poustevníkovu skrýš (druhý svět) a následně se vydejte na palubu lodi P. L. Nezdolný, kde se k vám připojí.

## HARLE



Tato francouzská harlekýnka je společnicí Lynxe a připojí se k vám ve stejnou chvíli jako on. Nemusíte se o nic snažit, její přítomnost v partě je součástí hlavní dějové linky.

## STARKY



Získejte fragment hvězdy v Trojúhelníku El Nido (domovský svět). Následně běžte vyšetřit události týkající se dalšího fragmentu na ostrově Nebeského draka (domovský svět). Utkejte se s Mega Starkym a zvítězte. Po boji se k vám připojí.

## DRAGGY



Ukradněte vejce velkému Dodovi, který poskakuje ve Zkameněném údolí (druhý svět). Jakmile se později dostanete do pevnosti Drakonie (domovský svět), sjedzte výtahem dolů a umístěte vejce do střední části inkubátoru.

## LUCCIA

Jakmile porazíte Lynxe, vraťte se z Guldove (druhý svět) do Viperova sídla (druhý svět). Lucciu najdete na balkoně v nejvyšším patře sídla, vpravo od Viperova pokoje. Promluvte s ní a následujte ji do její laboratoře, kde se k vám přidá.



## KORCHA



**Podmínka:**  
Souhlas se záchranou Kid  
a hledání extraktu z Hydry.

Pokud jste si vybrali Guila nebo Pierra, pak se k vám Korcha dočasně připojí. Důležitější je ovšem rozhodnutí, zda pomůžete Kid. Pokud se rozhodnete ji zachránit, přidá se k vám. Pokud odmítnete, získáte šanci naverbovat Glenna.

## RAZZLY

Pokud budete souhlasit se záchranou Kid, poté co byla otrávena, najdete Razzly v Močálu hyder (domovský svět). Po souboji s Křídlonožkou propadnete velkým otvorem. Dole se musíte utkat s pětiramennou Chobotnicí, abyste mohli Razzly osvobodit z její klece.



**Podmínka:**  
Souhlas se záchranou Kid  
a hledání extraktu z Hydry.



## DOC



**Podmínka:**  
**Odmítnutí záchrany Kid.**  
(Zachráni ji někdo jiný...)

Když se vás Doc zeptá, jestli půjdete hledat Extrakt z hydry pro Kid, řekněte mu, že ne. Později, až bude Kid zase zdravá, se k vám Doc připojí. Stačí s ním v Guldove (druhý svět) promluvit.

## SNEFF

Vyhledejte ho na palubě lodi P.L. Nezdolný (domovský svět) po souboji se Stařešinou a Sneff se připojí k vaší partě.



## STEENA



Utkejte se se všemi 6 Dračími bohy, následně navštivte Steenu v jejím stanu v Guldove (domovský svět). Po rozhovoru se k vám připojí.

## GROBYC

Během záchrany Riddel ze spárů armády Porre ve Viperově sídle (druhý svět) se utkáte s Grobycem. Porazte ho. Jakmile sídlo opustíte, bude se k vám chtít Grobyc připojit.





## MEL



**Podmínka:**  
Souhlas se záchranou Kid  
a hledání extraktu z Hydry.



**Je zapotřebí Kid!**

Mel je Korchova mladší sestra. Získáte ji v případě, že se rozhodnete zachránit Kid a vydáte se hledat Extrakt z Hydry. Jakmile Kid uzdravíte, ukradne jí Mel všechny elementy. Zvolte si možnost hledat Mel a získat elementy zpátky. Pak se vydejte do domu, kde Mel, Korcha a jejich matka Macha v Guldove (druhý svět) bydlí. Ujistěte se, že máte v partě Kid! Promluvte si s Mel, budete mít možnost ji naverbovat.

## LEAH

Jakmile se ocitnete ve Středu světa, přiběhne k vám tato zdivočelá dívčina a připojí se k partě. Nebudete se muset namáhat složitým verbováním.



## IRENES



Promluvte si s Tomou na ostrově Marbule (domovský svět) a přečkejte noc v prvním obydlí (domě). Irenes se objeví v temnotě noci a dovede vás na P. L. Zelbess. Po porážce Stařešiny na lodi se vydejte za Nikkim na jeho loď. V tamní šatně se k vám připojí Irenes.

Jakmile získáte Lynxe, navštivte Terminu (domovský svět). Běžte do Vanova domu, je úplně v zadní části Terminy – až za kovárnu. Promluvte si s Vanem v jeho pokoji a sledujte scénu, která proběhne. Poté řekněte Vanovi, že jdete hledat Zmrzlý plamen a on se připojí.

## VAN



## SPRIGG



Ihned po získání Lynxe, kdy se ocitnete v podivném světě, vyhledejte cestu nahoru na útes, kde najdete strom. Pohybujte se okolo větve, dokud nespadne bobule. Pak rychle utíkejte a proběhněte dveřmi, které se právě otevřely. Poté, co sebere bobuli, se Sprigg vrátí a bude s vámi chtít mluvit. Odpočiňte si v jejím domě a poté odejděte – později se k vám přidá.

Najděte v Močálu hyder (druhý svět) Jiskřičku života, naleznete ji ve slepé uličce, kde většinu oblasti zabírá velký rybník. Budete se ovšem muset utkat se dvěma skřety. Pak se vraťte do Viperova sídla, na místo, kde Luccia „cosí“ zasadila do rybníčku – je to úplně nahoře na balkoně. Běžte k rybníčku a z inventáře použijte Jiskřičku života. Objeví se Neo Fio a připojí se k partě!

## NEO FIO



## FUNGUY



Pokud jste v Lese stínu (druhý svět) zablokovali kamenem otvor, ze kterého proudily příšery (stoky pod sídlem), než jste vstoupili do Viperova sídla, pak pro vás bude získání této postavy mnohem snazší. V pravé dolní části obrazovky zkuste chytit brouka, až skočí do díry, vyskočí z ní muž, který vám daruje houbu. Tu odnese muži pod malým vodopádem v lese (vpravo je obří zarostlá mušle). Poté, co ji sní, změní se v obří houbu a přidá se k vám.

! Pokud jste otvor neuzavřeli, pak se musíte utkat s přízrakem na místě, kde muž je a teprve poté vyskočí.

Nejobtížněji získatelnou postavou ve hře je určitě Skelly – lebka, kterou najdete v Zkamenělém údolí (druhý svět), je jeho první část. Další část těla najdete v Lese stínů (druhý svět), v malém vodopádu, kde naleznete také zápisník s návodem „Jak zabít příšeru blokující cestu“ – stačí si ho přecíst a získáte pánev. V Močálu hyder najdete páteř, hledejte malý otvor, ve kterém vám bude něco blokovat cestu – to seberte. Žebra získáte od muže v zeleném na ostrově Vodního draka. Další kosti najdete na Ostrově prokletých, jsou v horní části úplně první obrazovky. Všechny kosti odnese Skellyho babičce do Terminy (druhý svět), bydlí vpravo vedle Viperovy sochy. Když poté odejdete a zase se vrátíte, přidá se Skelly do party!

## SKELLY



## ORLHA



Když máte v partě Lynxe, utkejte se v Guldove (druhý svět) s Orlhau. Dostanete od ní Smaragdovou brož. Jakmile se dá několik věcí popořádku a vy se vrátíte do normálu, vraťte se do jejího baru a ukažte jí brož – přidá se k vám.

## PIP

Poté, co se nešťastnou náhodou necháte uvěznit v Lucciině laboratoři a porazíte testovací nepřátele, otevřete Pipovu klec – to je ta malá roztomilá potvůrka. Pip využije šanci a uteče. Znovu se potkáte na palubě P. L. Nezdolného během útoku duchů. Pronásledujte ho po lodi a nakonec se k vám připojí.



## MOJO



Běžte do přízemí rybářova domu ve vesnici Arni (domovský svět) a získejte od rybáře amulet ze žraločího zubu. Nyní projděte dimenzemi a běžte do přízemí stejného domu ve vesnici Arni (druhý svět) – neberte s sebou však Kid ani Leenu. Najdete stejného rybáře, jak se modlí k Mojovi. Dejte mu amulet ze žraločího zubu a Mojo se k vám připojí.



**Je zapotřebí Poshul!**

Jakmile získáte Ledový dech nebo Ledovou pistoli, použijte jeden z těchto klíčových předmětů na spálenou zem před velkým kmenem na ostrově Poustevníkova skrýš (druhý svět). Poté se vydejte do domovského světa a běžte na stejné místo, ale vezměte s sebou Poshul. Prozkoumejte rostlinu, která roste na místě, kde byl kouř. Poshul objeví Tuřín, který se připojí k partě!

## TUŘÍN



## JANICE



Utkejte se na palubě P. L. Zelbess (domovský svět) s příšerami Janice. Jakmile všechny porazíte, utkejte se i s jejich cvičitelkou, pokud ji porazíte, připojí se k vám. Před bitvou doporučuji uložit si hru...

## ORCHA

Orcha se k vám připojí ve Viperově sídle (druhý svět) po záchraně Riddel. S jeho verbováním nebudete mít větší problémy.



## ZAPPA



**Je zapotřebí Radius!**

Navštivte kovárnu v Termině (druhý svět) – v partě musí být Radius. Zappa by měl (pod jeho vlivem) souhlasit, že se připojí k partě.

## FARGO

Fargo vás nejprve zachrání v Poustevníkově skrýši, nedlouho poté se k vám na palubě své lodi Nezdolný (druhý svět) rozhodne i přidat.



## MIKI



Po skončení koncertu vyčistěte Marbule (domovský svět) od příšer. Pak se vraťte zpátky na Zelbess a vyhledejte Miki v tamní restauraci – připojí se k vám.

# RADIUS

S Lynxem v partě navštivte svůj starý domov – vesnici Arni (domovský svět). Promluvte si s Marge, vaší matkou. Radius s vámi bude chtít bojovat, utkejte se s ním tedy - po boji se k vám rozhodne připojit.

