



VŠECHNY BOJOVÉ TECHNIKY

!! SPOILER WARNING !!

TENTO NÁVOD VZNIKL VÝHRADNĚ JAKO BONUS ČEŠTINY PRO CHRONO CROSS OD PŘEKLADATELSKÉ SKUPINY RK-TRANSLATIONS. PROSÍME, ABYSTE HO NEŠÍŘILI BEZ SVOLENÍ AUTORŮ.

DOC



- **SilnáPětka:** 3 hvězdy.
- **Nevrlost:** 19 hvězd.
- **Váhavá10:** Dejte mu *Lékařskou knihu*, kterou naleznete v Chronopoli za turnikety. Přes turnikety se dostanete pomocí *magnetické karty*, která upadne žlutému tvorů sedícímu na nádraží Chronopole.

DRAGGY



- **Škytnutí:** Zná od začátku.
- **Škyt-a-fouk:** Zná od začátku.
- **SilnýDech:** Vezměte Draggyho za jeho mrtvou matkou ve Zkameněném údolí (*druhý svět*).
- **DraggyJízda:** Kombinovaný útok *SilnýDech* a *TrojitéKop* (Leah), obě postavy musí tyto techniky znát!

FARGO



- **Drancování:** 3 hvězdy.
- **DělovéKoule:** 15 hvězd.
- **NezdoIný:** Dokončení vedlejšího úkolů s Magickými snílky (*záchrana Marbule*).

FUNGUY



- **Dřevorubec:** 3 hvězdy.
- **OblakSpór:** 15 hvězd.
- **Mykonidé:** Po objevení *Hvězdné věže* se vraťte do jeskyně, kde se otec Lisy proměnil v houbu a zkuste tam sníst *malé houbičky*.

GLENN



- **Výpad&Seč:** Zná od začátku.
- **SonickýMeč:** 19 hvězd.
- **ZásahShůry:** 40 hvězd.
- **Úder-X:** Výpad&Seč, Výpad&Sek (Serge)

GUILE



- **Wandaln:** Zná od začátku.
- **WandaMeče:** 15 hvězd.
- **ŽezloJisker:** 35 hvězd.
- **BouřeMečů:** *WandaMeče, Trik-s-meči (Sneff)*

GRECO



- **LevýHák:** 3 hvězdy.
- **Přemet:** 19 hvězd.
- **Hrobník:** Vezměte Greca za hrobníkem, který bydlí v domečku nedaleko Einlanzeru v Termině (*domovský svět*).

GROBYC



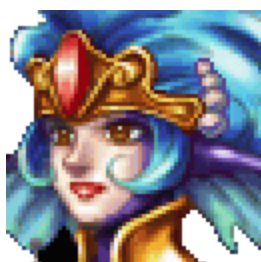
- **Raket.pěst:** Zná od začátku.
- **ŘíznýStřih:** 19 hvězd.
- **RukaZkázy:** Vezměte Grobyca a nechte ho v Chronopoli otevřít truhlu, co připomíná rakev.

HARLE



- **MěsíčníSrp:** Zná od začátku.
- **MěsíčníZáře:** Zná od začátku.
- **TemnýMěsíc:** 25 hvězd.

IRENES



- **VodníDech:** Zná od začátku.
- **MelodieMoře:** 19 hvězd.
- **PíseňSirény:** Po splnění vedlejšího úkolu s Magickými snílky si dvakrát promluvte s mužem v prvním domku na okraji Marbule.

JANICE



- **Ztlučení:** 3 hvězdy.
- **24Mrkví:** 19 hvězd.
- **Jak-to-jde?:** Umístěte Janice do čela party a promluvte si s Octem v Zakřivení času - to je malý neoznačený ostrůvek, viz naše bonusová mapa.

KARSH



- **DračíJezdec:** 3 hvězdy.
- **OsaSekery:** 19 hvězd.
- **Sekerník:** Utkejte se se Sólem a Popřem na Ostrově prokletých.
- **DračíHrot:** *DračíJezdec, Hod&Hrot (Zoah)*

KID



- **Loupež:** 3 hvězdy.
- **RudéJehly:** 15 hvězd.
- **HorkáStřela:** V *hořícím sirotčinci* si hned na první obrazovce stoupněte před přístroj u hořících hodin a stiskněte: L1, Δ, R1, Δ.
- **Vloupačka:** *Loupež, Uchňapení (Mel)*
- **Útok-Z:** *RudéJehly, LetícíŠíp (Serge), DrtivýSek (Sprigg proměněná ve Slashe.)*

KORCHA



- **RánaHlavou:** 3 hvězdy.
- **RybaNaHáčku:** 15 hvězd.
- **VelkýÚlovek:** V *Termině (druhý svět)* si promluvte s uvězněnou mořskou pannou v nádrži, dále se ženou, která tuto mořskou pannu vystavuje. Nakonec běžte na hřbitov, kde mořskou pannu, která mezitím utekla, najdete.

LEAH



- **VrhKamenů:** Zná od začátku.
- **VrtícíOcas:** Zná od začátku.
- **TrojitéKop:** 35 hvězd.
- **DraggyJízda:** *TrojitéKop, SilnýDech (Draggy)*

LEENA



- **RukaPanny:** 3 hvězdy.
- **SrdcePanny:** 15 hvězd.
- **VíraPanny:** Na začátku hry musíte Leeně říct, že si vzpomínáte na společný slib a nikdy na ten den nezapomenete. Pak vezměte Leenu v domovském světě za její babičkou (*vesnice Arni*).
- **DeltaForce:** *VíraPanny, Raz-Květ (Razzly), Ozáření (Serge)*.

LUCCIA



- **Našpendlení:** 3 hvězdy.
- **Alchymie:** 19 hvězd.
- **TestAméba:** Vezměte Lucciu do party a prozkoumejte *sliz*, který je na podlaze v podzemí Viperova sídla (*druhý svět*). Do podzemí vedou vstupy z žaláře, chodby a kuchyně!

LÝNX



- **SvištícíHák:** Zná od začátku.
- **DivokéKočky:** Zná od začátku.
- **VěčnáNula:** 35 hvězd.

MACHA



- **ZadkemVpřed:** 3 hvězdy.
- **Poskládání:** 15 hvězd.
- **HoraNádobí:** 35 hvězd.

MARCY



- **Klubko:** 3 hvězdy.
- **SurfStruna:** 19 hvězd.
- **MistrSítě:** 40 hvězd.

MEL



- **Uchňapení:** 3 hvězdy.
- **Čmáranice:** 19 hvězd.
- **Vzteky:** 40 hvězd.
- **Vloupačka:** *Uchňapení, Loupež* (Kid)

MIKI



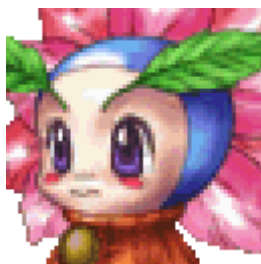
- **LebkoDupák:** 3 hvězdy.
- **SexyPohled:** 15 hvězd.
- **TanecVletu:** 35 hvězd.
- **Flamenco:** *TanecVletu, Reflektor* (Nikki)

MOJO



- **TanecVoodoo:** 3 hvězdy.
- **5.KOLOuVOZU:** 19 hvězd.
- **HoodooGuroo:** Vezměte Moja za rybářem v domovském světě. Následně se vraťte k rybáři do druhého světa, kde si promluvíte s kočkou *Svířou, Autou* a *Lízou* - v tomto pořadí.

NEO FIO



- **Flák! Flák!:** 3 hvězdy.
- **Chlemst!:** 15 hvězd.
- **BumBumBum:** Promluvíte si několikrát s *Octem*, který honí motýla na Ostrově nebeského draka (*domovský svět*). Pak vylezte nahoru po schodech a vraťte se zpátky. Promluvíte s ním znovu a otravujte, dokud motýla nevyplivne.
- **SalátovýMix:** *BumBumBum, SkrytýTuřín* (Tuřín)

NIKKI



- **VelkéFinále:** 3 hvězdy.
- **Vychladnutí:** 19 hvězd.
- **Reflektor:** Vezměte Nikkiho z druhého světa do domovského světa a seznámte ho s jeho druhým já.
- **Flamenco:** *Reflektor, TanecVletu (Miki)*

NORRIS



- **TočitýLaser:** 3 hvězdy.
- **DěšťSlunce:** 15 hvězd.
- **TopStřela:** Vezměte Norrise za jeho druhým já do Viperova sídla ve druhém světě.
- **NaprostáTma:** *TopStřela, RukaZkázy (Grobyc)*

ORCHA



- **ŽivéKoření:** 3 hvězdy.
- **TajemnéMenu:** 15 hvězd.
- **HOSTkVEČEŘI:** Vezměte Orchu za svérázným kuchařem, který vaří v hospůdce ve vesnici Arni (*domovský svět*).

ORLHA



- **SadaPěstí:** Zná od začátku.
- **AlkoRána:** Zná od začátku.
- **Sesterstvo:** Vezměte Orlhu za její sestrou, naleznete ji na [klinice u Doca v Guldove](#) (*domovský svět*).

PIERRE



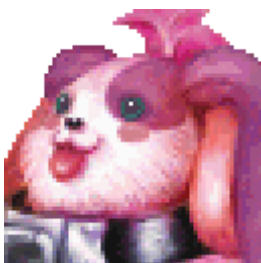
- **Metály:** 3 hvězdy.
- **ÚderNavíc:** 15 hvězd.
- **CyrovaFacka:** Ukažte Pierrovi repliku meče, kterou jste našli v ruinách *Mrtvého moře*.

PIP



- **Plesnutí:** 8 hvězd.
- **Konejšení:** 15 hvězd.
- **Plesnutí+4:** 35 hvězd.
- **BožíDělo:** Vycvičte z Pipa *posvátnou šelmu*.
- **VoláníNebes:** Vycvičte z Pipa *archanděla*.
- **HněvPekla:** Vycvičte z Pipa *arcid'ábla*.

POSHUL



- **K9-Koule:** 3 hvězdy.
- **Zahrabání:** 15 hvězd.
- **BezObojku:** Jakmile získá Serge zpátky své tělo, vezměte Poshul za Leenou z domovského světa.

RADIUS



- **DlouhýZásah:** 3 hvězdy.
- **RychlýTah:** 15 hvězd.
- **MocŽivota:** 35 hvězd.
- **ŽivotníSíla:** *MocŽivota, VzdušnéSíly (Viper)*

RAZZLY



- **Raz-Hvězda:** 3 hvězdy.
- **Raz-Srdce:** 15 hvězd.
- **Raz-Květ:** Neberte s sebou Razzly do boje s Hydrou, což bude mít za následek smrt Rosetty. Jakmile se objeví Hvězdná věž, prozkoumejte květiny, které vyrostly na Ostrově vodního draka (domovský svět).
- **DeltaForce:** *Raz-Květ, ViraPanny (Leena), Ozáření (Serge)*

RIDDEL



- **HadíOči:** 3 hvězdy.
- **HadíKůže:** 15 hvězd.
- **HadíZuby:** Porazte Daria na Zapovězeném ostrově.

SERGE



- **Výpad&Sek:** 3 hvězdy.
- **Ozáření:** 15 hvězd.
- **LetícíŠíp:** 35 hvězd.
- **Úder-X:** *Výpad&Sek, Výpad&Seč (Glenn)*
- **DeltaForce:** *Ozáření, Raz-Květ (Razzly), ViraPanny (Leena)*
- **Útok-Z:** *LetícíŠíp, DrtivýSek (Sprigg, proměněná ve Slashe), RudéJehly (Kid)*.

SKELLY



- **Žonglér:** 3 hvězdy.
- **Balónek:** 15 hvězd.
- **ValícíSeMíč:** Vezměte Skellyho do baru v Termině (*domovský svět*) a nechte ho objednat si jídlo.

SNEFF



- **DobryTrik:** 3 hvězdy.
- **Švindl-s-HP:** 15 hvězd.
- **Trik-s-meči:** 35 hvězd.
- **BouřeMečů:** *Trik-s-meči, WandaMeče (Guile)*

SPRIGG



- **Tvaroměnc:** Zná od začátku.
- **Útok-Z:** *DrtivýSek (proměněná ve Slashe), LetícíŠíp (Serge), RudéJehly (Kid).*

STARKY



- **HvězdnáZáře:** 3 hvězdy.
- **VýbuchHvězd:** 19 hvězd.
- **PádHvězdy:** Po objevení *Hvězdné věže* vezměte Starkyho k jeho lodi, která se nachází pod vodou v Trojúhelníku El Nido (*druhý svět*).

STEENA



- **StínDirey:** Zná od začátku.
- **StínHydry:** Porazte *De-Hydru* v Močálu hyder - najdete ji v díře, kde žila *Chobotnice*. Nad ní jste bojovali s *Křídloňkou*.
- **StínGaraie:** Prozkoumejte *Garaiův hrob* na Ostrově prokletých.

TUŘÍN



- **TuřínSekáč:** 3 hvězdy.
- **MocZeleniny:** 19 hvězd.
- **SkrytýTuřín:** Vezměte *NeoFio* a *Tuřína* k rybníčku, kde jste *NeoFio* oživil... tedy na terasu Viperova sídla (*druhý svět*). Pak nechte Tuřína, ať se vykoupe.
- **SalátovýMix:** *SkrytýTuřín*, *BumBumBum* (*NeoFio*)

VAN



- **HodZeSkoku:** 3 hvězdy.
- **VlhkáMalba:** 15 hvězd.
- **Prasátko:** 35 hvězd.

VIPER



- **G-Force:** Zná od začátku.
- **VzdušnéSíly:** Zná od začátku.
- **Vlajkonoš:** Prozkoumejte tapiserii na stěně v tajné zadní místnosti v Terminském baru (*domovský svět*). Vstupuje se tam z malé místnosti vlevo.
- **ŽivotníSíla:** *VzdušnéSíly*, *MocŽivota* (*Radius*)

ZAPPA



- **ÚderKladiva:** 3 hvězdy.
- **LetKladiva:** 19 hvězd.
- **KouleZoceli:** 40 hvězd.

ZOAH



- **DračíJezdec:** 3 hvězdy.
- **Gyronimo:** 19 hvězd.
- **Hod&Hrot:** Vezměte Zoaha do jeho pokoje ve Viperově sídle (*druhý svět*) a nechte ho otevřít jeho soukromou truhlu.
- **DračíHrot:** *Hod&Hrot* , *DračíJezdec* (Karsh)